

## Полифункциональное дидактическое пособие – игровой коврик «Дорожки безопасности»

Пособие представляет собой три дорожки. Цветовая гамма дорожек соответствует сигналам светофора: красный, зеленый, желтый. Каждая дорожка разделена на пять секторов, по которым передвигаются дети.

В центре располагается треугольник, с помощью которого соединяются дорожки. На треугольнике расположены подарки-сюрпризы.

На грани кубика с помощью липучек прикрепляются цифры.

Задания для игроков находятся в конвертах трех цветов, под соответствующей цифрой. Конверты



расположены между дорожками.

### Игра «Угадай-ка»

**Цель:** совершенствовать умение по описанию представлять предметы, развивать смекалку, логическое мышление, речевую активность.

### Игра «Разрезные знаки»

**Цель:** развивать умение различать дорожные знаки, закреплять их названия; развивать логическое мышление, глазомер.

### Игра «Подбери нужный знак»

**Цель:** совершенствовать знание дорожной азбуки, упражнять в умении подобрать необходимый дорожный знак для данной ситуации.

### Игра «Третий лишний»

**Цель:** упражнять в умении находить лишний дорожный знак.

### Игра «Третий лишний»

нять  
ний  
дить  
до-  
Цель:  
упраж-  
в уме-  
нахо-  
лишний  
рожный



Адрес: ул. Мечтателей д. 6а

Телефон: +7(49234) 6-14-63

Эл. почта: romashka-d4@yandex.ru

Эл. почта: СВОЯ



МБДОУ «Детский сад №4  
комбинированного вида»

## Полифункциональное дидактическое пособие «Дорожки»



о. Муром

# Полифункциональное дидактическое пособие «Дорожки безопасности» эффективный метод развития детей, т.к. в нем сочетаются движения и речевые упражнения

## Преимущества пособия:

- участвовать в играх могут сразу от 3 до 6 человек;
- занимает мало места;
- трансформируется;
- могут перемещать в образовательном пространстве сами дети;
- дидактический материал может усложняться педагогом;
- даёт возможность использования одновременно несколько дидактических игр по одной теме



Пособие представляет собой три дорожки. Цветовая гамма дорожек соответствует сигналам светофора: красный, зеленый, желтый. Каждая дорожка разделена на пять секторов, по которым передвигаются дети.

В центре располагается треугольник, с помощью которого соединяются дорожки. На треугольнике расположены подарки-сюрпризы.

На грани кубика с помощью липучек прикрепляются цифры.

Задания для игроков находятся в конвертах трех цветов, под соответствующей цифрой. Конверты расположены



между дорожками.

**Правила** Игры:  
Перед началом игры необходимо выбрать ведущего. Им может стать взрослый.

Согласно жеребьевке (считалки), участники встают на игровые дорожки. Ведущий предлагает игрокам по очереди бросать кубик. В соответствии с выпавшей цифрой на кубике игрок берет конверт с заданием. Игрок выполняет задание. После правильного выполнения задания, игрок продвигается вперед на следующий сектор. Если задание выполнено не верно, участник остается в том же секторе.

Допускается игра детей в парах и по одному на каждой

